

Dagdas novada sacensības 3x3 basketbolā

NOLIKUMS

1. MĒRĶI UN UZDEVUMI

1. Sportiski un jautri aizvadīt brīvo laiku.
2. Uz godīgas cīņas un savstarpējas cieņas principiem noteikt uzvarētāju katrā no spēlēm un sacensībās kopumā.
3. Noteikt Dagdas u.c. novadu labākās ielu basketbola komandas un spēlētājus.

2. DALĪBNIEKI

Sacensībās piedalās fiziski veseli iedzīvotāji. Par veselības stāvokli atbild pats sacensību dalībnieks. Dalībnieki pielikumā parakstās par savu veselības stāvokli un kārtības noteikumu ievērošanu.

3. ORGANIZATORS UN VADĪBA

Sacensības organizē Dagdas novada pašvaldība. Sacensību norisi vada Dagdas novada sporta pasākumu organizators Harolds Kavinskis t.20014272, e-pasts harolds.kavinskis@dagda.lv

4. VIETA UN LAIKS

Sacensības notiek Dagdas novada jauniešu centrā “Parka rozes”,
22.jūnijā plkst. 19:00, pieteikšanās no 17:30-18:30

5. SPĒLES NOTEIKUMI UN TIESĀŠANA

1. Spēles notiek pēc klasiskajā basketbolā pieņemtajiem principiem. Lielākā atšķirība – punktu skaitīšana pa viens un divi, aizvietojoš tradicionālo divi un trīs principu. Netiek piemērots arī trīs sekunžu uzbrukumu zonas princips.
2. Spēles laukumā tiek izveidota tālmetienu un soda metienu līnija. Ja attiecīgo laukumu ierobežo reklāmas sētiņas, tad bumbas pieskāriens sētai tiek fiksēts kā auts. Tas pats attiecināms uz bumbas vai spēlētāja pieskārienu groza konstrukcijai. Pirms spēles tās dalībniekiem ieteicams vienoties par auta fiksēšanas nosacījumiem gala līnijā aiz groza.
3. Ja noteikumu pārkāpumu aizsargs veicis metiena izpildīšanas brīdī, tad uzbrucējs saņem iespēju uz attiecīgi vienu vai diviem soda metieniem. Pēc attiecīgā soda metienu skaita izpildīšanas notiek cīņa par atlēkušo bumbu.
4. Ja pēc noteikumu pārkāpuma metienā uzbrucējs guvis grozu, tad viņš ir tiesīgs pieprasīt arī papildus soda metienu. Šā noteikuma atcelšana pieļaujama tikai situācijā, kad pirms spēles abas komandas par to īpaši vienojas.
5. Ja viena uzbrukuma laikā aizsardzībā esošā komanda divreiz pārkāpj noteikumus ne metiena izpildīšanas situācijā, tad uzbrucēju komanda saņem iespēju uz vienu soda metienu.
6. Pēc punktu guvuma no spēles vai arī pēc sekmīga soda metiena bumbas pārvaldīšanas tiesības saņem iepriekš aizsardzībā esošā komanda. Bumbas ievadīšanai spēlei nepieciešams, lai uzbrukuma tiesības saņēmušās vienības basketbolisti atrastos ārpus tālmetienu līnijas, bet aizsargi – iekšpus tās. Pirms uzbrukuma uzsākšanas uzbrucējs piespēlē bumbu aizsargam, veicot tā saucamo “Check-ball”. Tikai pēc tam uzbrucējs ir tiesīgs uzsākt spēli- šis punkts var tikt izmainīts un “Check-ball” var tikt neizmantots, par to vienojoties iepriekš.

7. Spēles laikā katru komandu laukumā pārstāv trīs basketbolisti, atsevišķos gadījumos pieļaujama arī divu spēlētāju dalība mačā. Mazākumā palikušā komanda, neraugoties uz iemesliem, nav tiesīga pieprasīt sāncensu trešā spēlētāja nepiedalīšanos cīņā. Sāncensu basketbolista savainojuma situācijā cīņas turpinājums divi pret divi tiek uzskatīts par labas gribas apliecinājumu.

Punktu skaitīšana

Spēles notiek nevis uz laiku, bet gan līdz brīdim, kad viena no komandām gūst 11 punktus (tālmetiens - 2 punkti, pārējie metieni - 1 punkts). Lai mačs tiktu pabeigts, vienas komandas pārsvaram jābūt vismaz divi punkti. Līdz ar to spēle nebeidzās pie rezultāta 11:10, bet gan rezultātam sasniedzot 12:10, 13:11, 14:12 utt... Organizatori patur tiesības nelabvēlīgu laika apstākļu vai citu iemeslu dēļ samazināt spēles ilgumu, nosakot uzvarētāju, piemēram, pēc deviņu punktu sasniegšanas.

Vietu noteikšana apakšgrupās

1. Apakšgrupu turnīros komanda par uzvaru saņem divus punktus, par zaudējumu - vienu punktu, par neierašanos uz spēli - nulle punktu.
2. Ja apakšgrupu turnīra noslēgumā divām vai vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, tad vispirms tiek ņemti vērā savstarpējo maču iznākumi. Ja uzvaru un zaudējumu skaits ir vienāds, tad tiek ņemta vērā gūto un zaudēto punktu starpība šo komandu savstarpējās spēlēs. Ja arī tad rādītāji ir vienādi, tad kopējais apakšgrupā gūto un zaudēto punktu starpība.
3. Izņēmums! Vienāda punktu skaita gadījumā komanda, kura nav ieradies kaut uz vienu spēli, automātiski ieņem zemāko iespējamo vietu.

6. FINANSIĀLIE NOSACĪJUMI

Sacensību organizēšanā un apbalvošanā tiek piesaistīts Dagdas novada līdzfinansējums.

7. PIETEIKUMI

Komandu pieteikšanās notiek uz vietas no plkst. 17:30 – 18:30.

Dalībnieki, piesakoties sacensībām, apliecina, ka neiebilst savu personas datu (vārds, uzvārds) izmantošanai rezultātu apkopošanā un publicēšanā mājaslapā www.dagda.lv

8. APBALVOŠANA

Sacensību uzvarētāju komanda apbalvo ar kausu, medaļām un piemiņas balvām, nākamo vietu ieguvējus ar medaļām un piemiņas balvām.

9. INFORMĀCIJA

Oficiālā informācija atrodama www.dagda.lv.